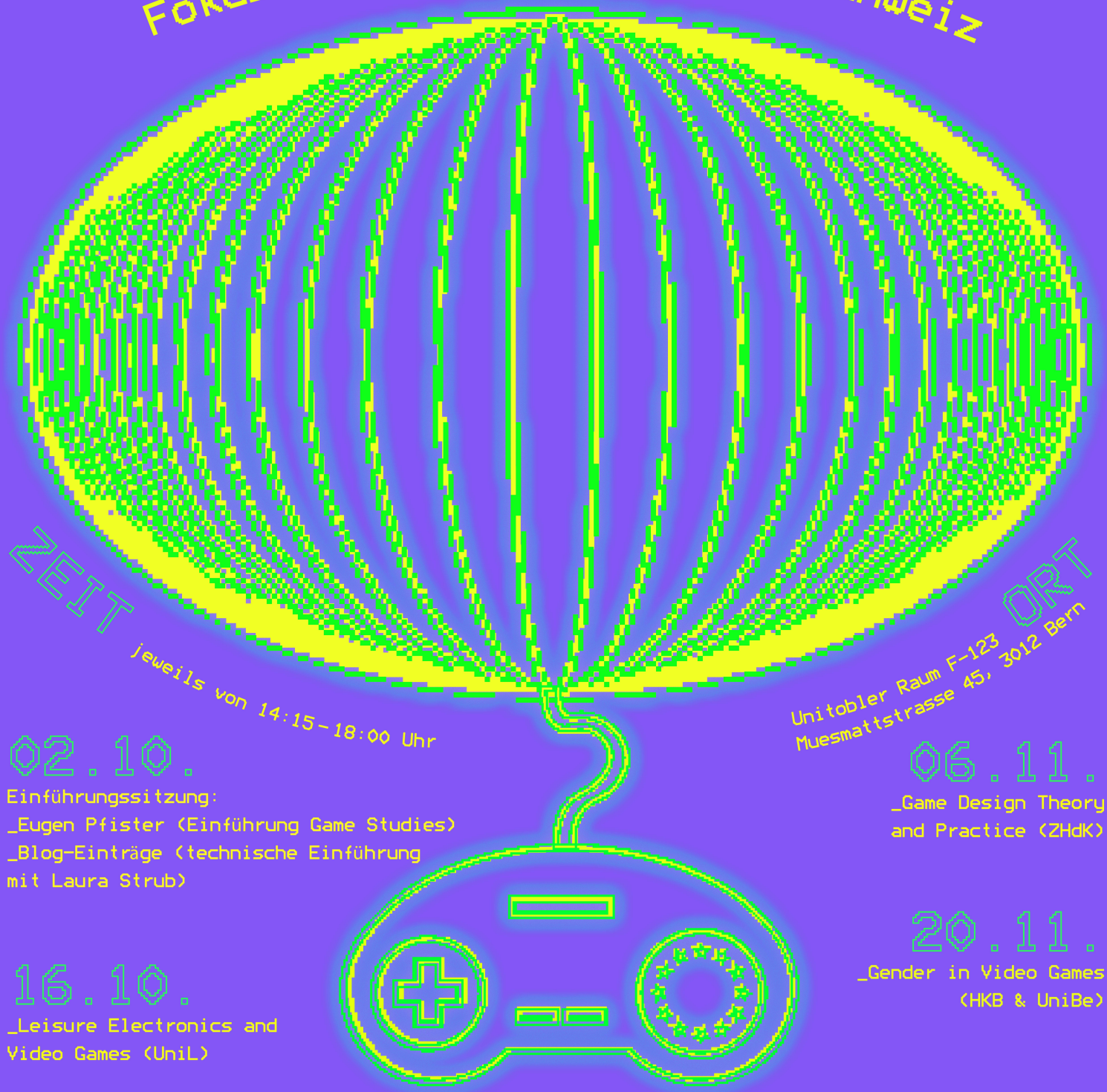


# ANFANGSSEMINAR

Einblicke in die Digital Humanities  
Fokus Game Studies in der Schweiz



ZEIT

jeweils von 14:15–18:00 Uhr

02.10.

Einführungssitzung:

- \_Eugen Pfister (Einführung Game Studies)
- \_Blog-Einträge (technische Einführung mit Laura Strub)

16.10.

\_Leisure Electronics and Video Games (UniL)

06.11.

\_Game Design Theory and Practice (ZHdK)

20.11.

\_Gender in Video Games (HKB & UniBe)

04.12.

\_Past – Present – Future /  
Round Table Diskussion