

Freitag, 23. April 2021, 10:00–17:15 Uhr  
Uni Mittelstrasse, Raum 216 und online (ZOOM)\*



b  
**UNIVERSITÄT  
BERN**

# Workshop

## Einführung in 3D-Modellierung

Wie können eigenständig Gebäude, Räume, Artefakte und andere Dinge als 3D-Objekte modelliert werden? Wir testen die technischen Möglichkeiten und Limitierungen unter fachkundiger Anleitung. Keine Vorkenntnisse notwendig.

Wir arbeiten mit der open source Software Blender (<https://www.blender.org/>).

Anmeldung via KSL  
oder per E-Mail:

[dh@wbkolleg.unibe.ch](mailto:dh@wbkolleg.unibe.ch)

Mitglieder der  
GSAH erhalten für  
den vollständigen  
Besuch 0.5 ECTS.



3D Modell von  
Jeanne Pamer

### Ablauf

10:00–12:30 Einführung und angeleitetes Arbeiten durch und mit Jeanne Pamer  
13:30–17:15 Selbständiges Arbeiten, Präsentationsrunde und Feedback